

**法規名稱：**(廢)電子遊戲機分類標準

**廢止日期：**民國 108 年 01 月 02 日

## **第 1 條**

本標準依據電子遊戲場業管理條例第四條第三項規定訂定之。

## **第 2 條**

電子遊戲機之分類如下：

- 一、益智類。
- 二、鋼珠類（柏青哥）。
- 三、娛樂類。

## **第 3 條**

電子遊戲機依據畫面之暴露、暴力、血腥、恐怖程度及操作結果分類如下：

### **一、暴露程度**

- (一) 益智類：內容中無任何暴露畫面，且無任何渲染妨害風化者屬之。
- (二) 娛樂類及鋼珠類：內容中有暴露畫面，但不涉及妨害風化者屬之。

### **二、暴力、血腥或恐怖程度**

- (一) 益智類：內容中無任何過激暴力、血腥或恐怖者屬之。
- (二) 娛樂類及鋼珠類：內容中涉及暴力、血腥或恐怖者屬之。

### **三、操作結果**

- (一) 益智類：其操作結果所得之分數僅得作為兌換獎品之憑證，不得作為轉押注使用者屬之。
- (二) 鋼珠類：操縱鋼珠發射以產生鋼珠者屬之。
- (三) 娛樂類：其操作結果具射倖性，且所得之分數得作為兌換獎品之憑證或作為轉押注使用者屬之。

## **第 4 條**

本標準自發布日施行。